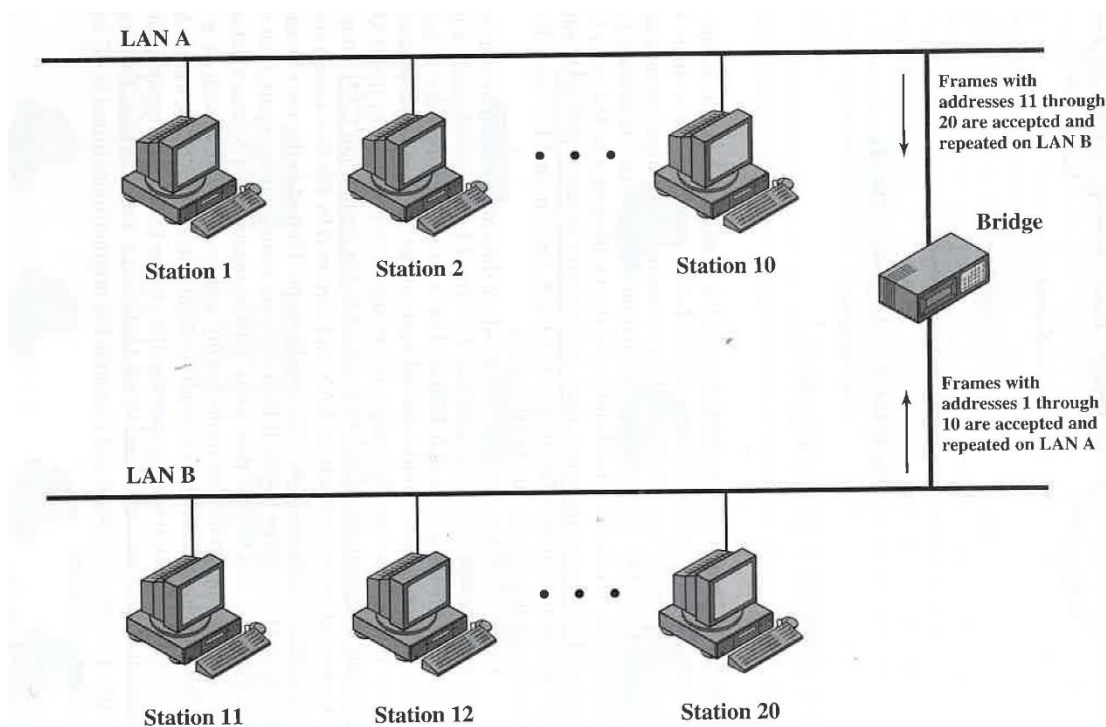


Bridge

En bridge som nettkomponent ble brukt for mange år siden. Den virket på lag 2 og koblet sammen nett av samme type. Vanligvis hadde den to tilkobling, en for hver nettdel, men det fantes også bridge med flere tilkoblinger.

I en bridge kunne man bestemme hvordan dataflyten gikk. Anta at LAN A er et nett for studentene og LAN B er et nett for ansatte. Ansatte skulle kunne bruke alle ressurser på LAN A og LAN B, mens studentene skulle kun bruke ressursene på deres nett, LAN A. En bridge kunne settes opp slik at det ble slik.



En bridge kunne også brukes til å slippe igjennom alle pakker som skal over til den andre siden. Den lærte seg MAC adressene på hver side, slik at kun de pakkene som skal igjennom slipper igjennom. Dette kunne brukes for minke sannsynligheten for kollisjon, på gamle Ethernet. Dette ble senere tatt over av switcher.

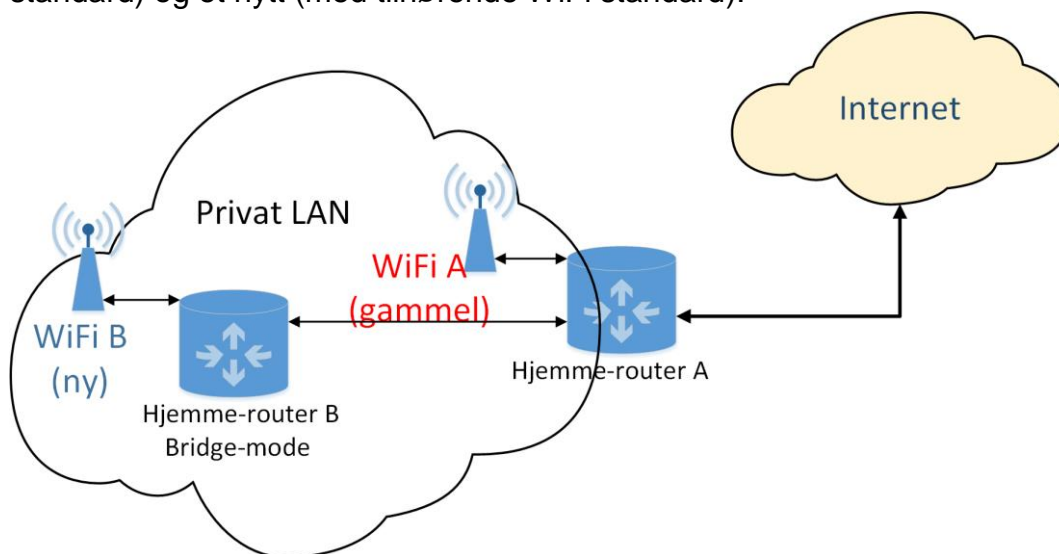
Bridge-funksjon / mode

En bridge som nettkomponent er ikke lenger i bruk, men bridge som funksjon eksisterer. Noe utstyr kan settes i «bridge mode». Dette utstyret slipper da bare data igjennom.

Eksempel 1

Ta et eksempel med hjemme-router. Hvis den settes i bridge mode, vil DHCP og NAT i den hjemme-routeren ikke være i bruk. Det kan være aktuelt hvis du har en hjemme-

ruter A, med en eldre WiFi-tilkobling. Hjemme-router A har både DHCP og NAT. Du kan så anskaffe en ny hjemme-router B, med en nyere WiFi-tilkobling. Den setter du i bridge mode. WAN-tilkoblingen på B kobles til LAN-tilkoblingen på A. Du bruker da i prinsippet bare den nye WiFi i B. Da har du to WiFi-nett, et gammelt (med tilhørende WiFi standard) og et nytt (med tilhørende WiFi standard).



Eksempel 2

Du ønsker å ha både DHCP og NAT i en egen Linux-server på ditt LAN, i stedet for i hjemme-routeren. Denne Linux-serveren må da ha to nettkort. Et som brukes på ditt private LAN (via en enkel switch) og et som brukes mot hjemme-routeren, som du har satt i bridge mode. Denne hjemme-routeren vil da bare fungere som en overgang mellom kommunikasjonsutstyret mot ISP og Linux-serveren. Alt som du ville programmert i hjemmerouteren må du nå programmere i Linux-serveren.

